El juego rAn

Guía del usuario

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Este proyecto ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea. Esta comunicación refleja únicamente la opinión del autor, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en ella.

Organización líder
CIVIC

Nº de Proyecto: 2019-1-UK01-062018

Contenidos

1. Introducción **2**

Objetivo del juego **2**

Descripción del juego **2**

2. Juego **3**

Pantalla introductoria **3**

Pantalla del juego **9**

1. Introducción

Objetivo del juego

El **objetivo principal** del juego es que, tras su finalización, los alumnus sean capaces de:

- Entender qué son las inundaciones, los terremotos, las tormentas y los incendios forestales
- Comprender las diferentes formas en que se producen las cuatro catástrofes de forma natural
- Comprender la importancia de algunos de estos acontecimientos para el mundo natural
- Comprender cómo la actividad y las acciones humanas convierten estos desastres naturales en catástrofes
- Conocer los procesos para predecir la ocurrencia de estas catástrofes naturales
- Conocer ejemplos de tecnología eficaz que puede ayudar a predecir y mitigar los efectos de las catástrofes naturales
- Recordar ejemplos de consecuencias devastadoras de las catástrofes naturales en la vida humana
- Conocer las medidas a gran escala que pueden prevenir estas catástrofes
- Tener noción de la responsabilidad personal en la prevención de catástrofes
- Conocer consejos útiles y prácticos sobre cómo estar preparado y mantenerse a salvo en caso de que se produzcan estas catástrofes
- Saber cómo actuar en caso de que se produzcan estas catástrofes para protegerse
- Saber cómo actuar ante estas catástrofes para ayudar a los demás

Descripción del juego

El juego rAn se centra en las catástrofes naturales y la preparación para emergencias. El juego pretende concienciar a los niños pequeños en el ámbito de las catástrofes naturales para predecir, prevenir o afrontar estas situaciones. El juego se centra en cuatro catástrofes naturales: inundaciones, terremotos, tormentas e incendios forestales.

El juego se desarrolla de forma individual. Para que el usuario esté preparado para prevenir y afrontar estas catástrofes, habrá que completar diferentes minijuegos con una puntuación total lo suficientemente alta. Para completar el juego, el usuario completará el juego de evaluación final.

2. Juego

Pantalla introductoria

En la pantalla de introducción podemos encontrar la pantalla de inicio de sesión del jugador. Si haces clic en el recuadro "Jugador", podrás elegir uno de los jugadores que ya hayan sido creados previamente.

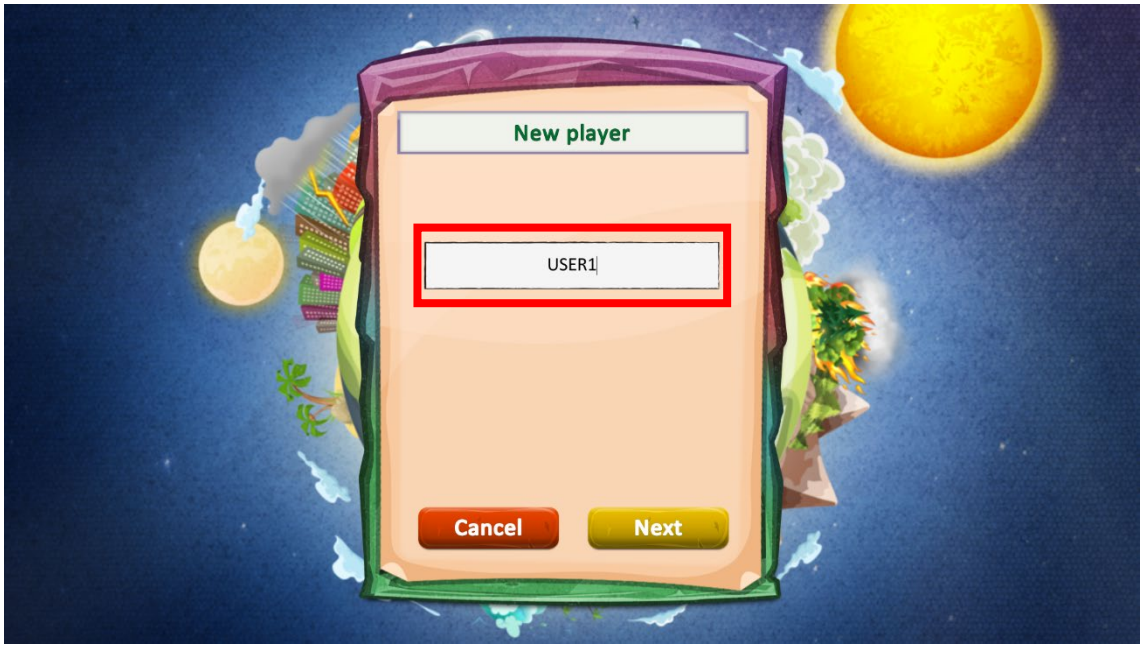
Puedes elegir iniciar sesión con un usuario previamente creado haciendo clic en "Iniciar sesión" o crear uno nuevo haciendo clic en "Nuevo jugador".

Si haces clic en "Idioma" puedes cambiar a otro. Podrás elegir entre inglés, griego, español o portugués.

Si haces clic en "Salir del juego", aparecerá un mensaje de confirmación sobre si estás seguro de querer salir del juego.

Si eliges crear un Nuevo jugador, podrás insertar un nuevo nombre de usuario.

Escribe tu nombre de usuario en el recuadro "Haz clic aquí para el nombre de usuario".

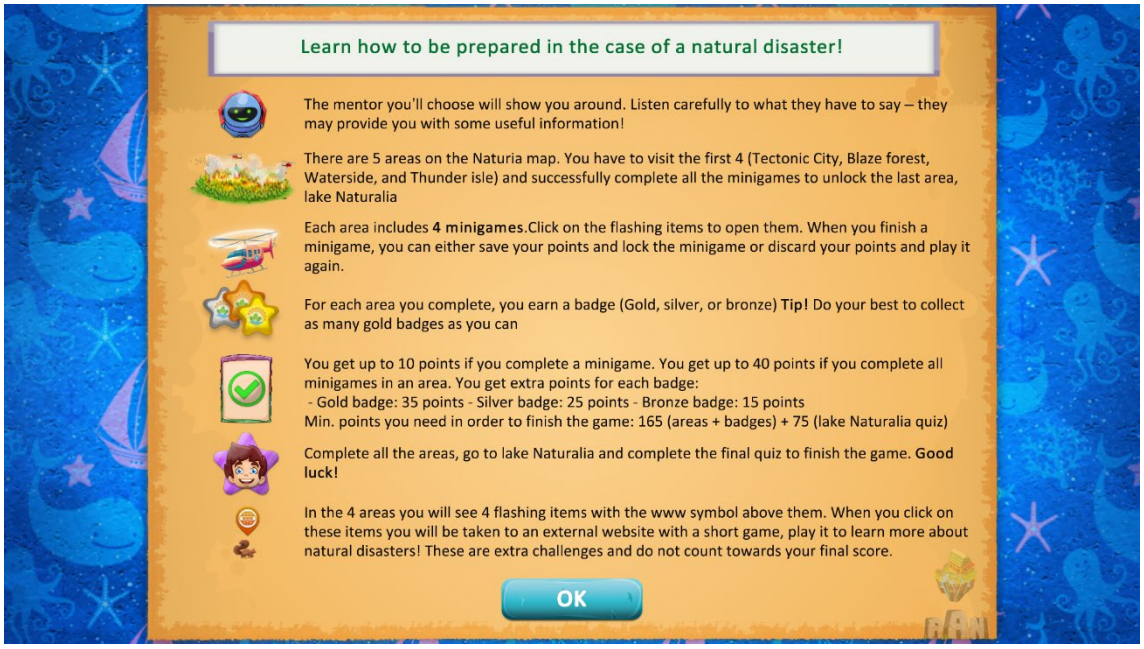


Después de elegir tu nombre de usuario, tendrás que elegir tu avatar. Puedes elegir entre ocho personajes diferentes.

A continuación, obtendrás la pantalla siguiente en la que aparecerá el nombre de usuario elegido junto con un mensaje de bienvenida en el idioma seleccionado. Te darás cuenta de que ahora aparecen tres nuevos botones: "Jugar", "Cómo jugar" y "Cerrar sesión".

Botón de configuración: Música on/off; Efectos de sonido: on/off

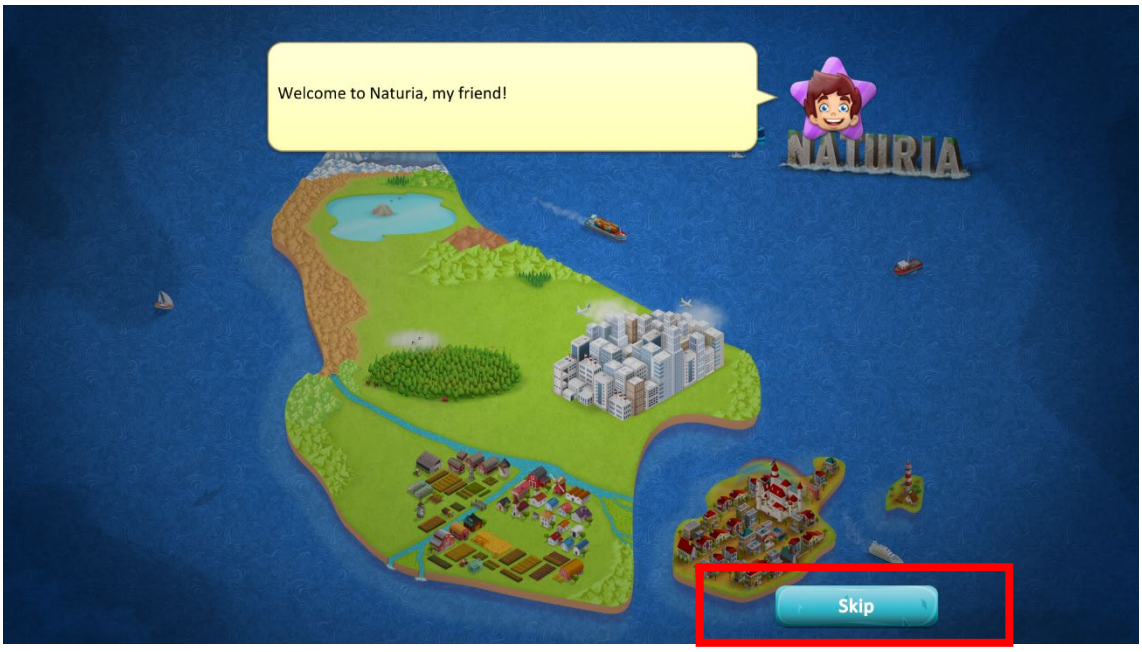
Si haces clic en "Cómo jugar" obtendrás la siguiente pantalla informativa en la que se explican las principales características del juego, como las zonas disponibles en el juego, las bloqueadas y la información relativa a los puntos e insignias:



Haz clic en "Jugar" para acceder a la pantalla del juego.

Pantalla del juego

En primer lugar, se te mostrará una conversación introductoria entre dos personajes (el que has elegido y otro más) en la que te explican lo que ha ocurrido con Naturia, el mundo del juego. Puedes seguir la conversación y leerla o saltártela.



But all the places look destroyed... How did that happen?
Naturia was hit by multiple natural disasters - but you can help us rebuild it! Visit the different areas on the map, complete the games, and everything is going to be restored!
I will do it!
Good luck!
Skip

But all the places look destroyed... How did that happen?
Naturia was hit by multiple natural disasters - but you can help us rebuild it! Visit the different areas on the map, complete the games, and everything is going to be restored!
I will do it!
Good luck!
OK

Ahora tendrás que elegir un personaje que te guiará por las diferentes zonas del juego. Puedes elegir entre tres personajes diferentes: El bombero de Naturia que te enseñará todo lo que necesitas saber sobre los desastres naturales, el robot Skylar, que siempre estará a tu lado; o Olivia, el fantasma del fundador de Naturia, que fundó el país hace 500 años y te contará todos sus secretos.

En la pantalla principal del juego, puedes ver a tu personaje junto con tu puntuación actual y la guía que elegiste en la parte superior.

A continuación, se muestra el mapa de Naturia. Hay cinco áreas: Waterside, Blaze Forest, Thunder Isle, Tectonic City y Lake Naturalia (la evaluación final). Cuatro áreas están activas y puedes visitarlas (Waterside, Blaze Forest, Thunder Isle, Tectonic City) y el Lago Naturalia está bloqueado. Cada área activa sufre un desastre natural (terremotos, incendios, inundaciones o tormentas).

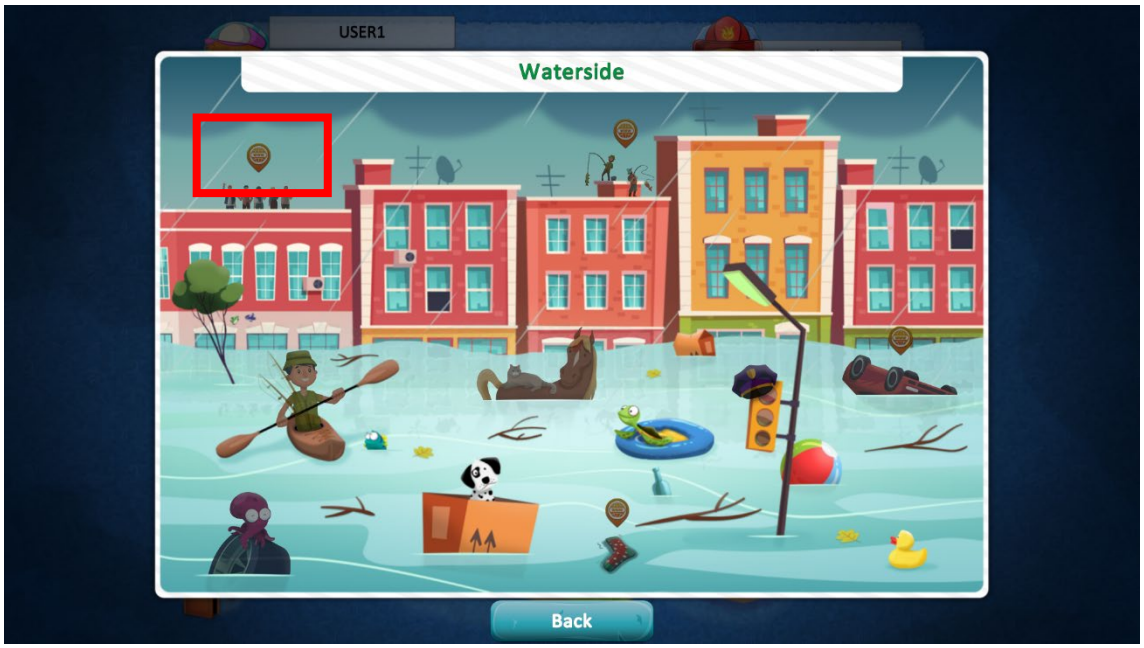
Tienes que visitar y completar las áreas activas para desbloquear el Lago Naturalia.

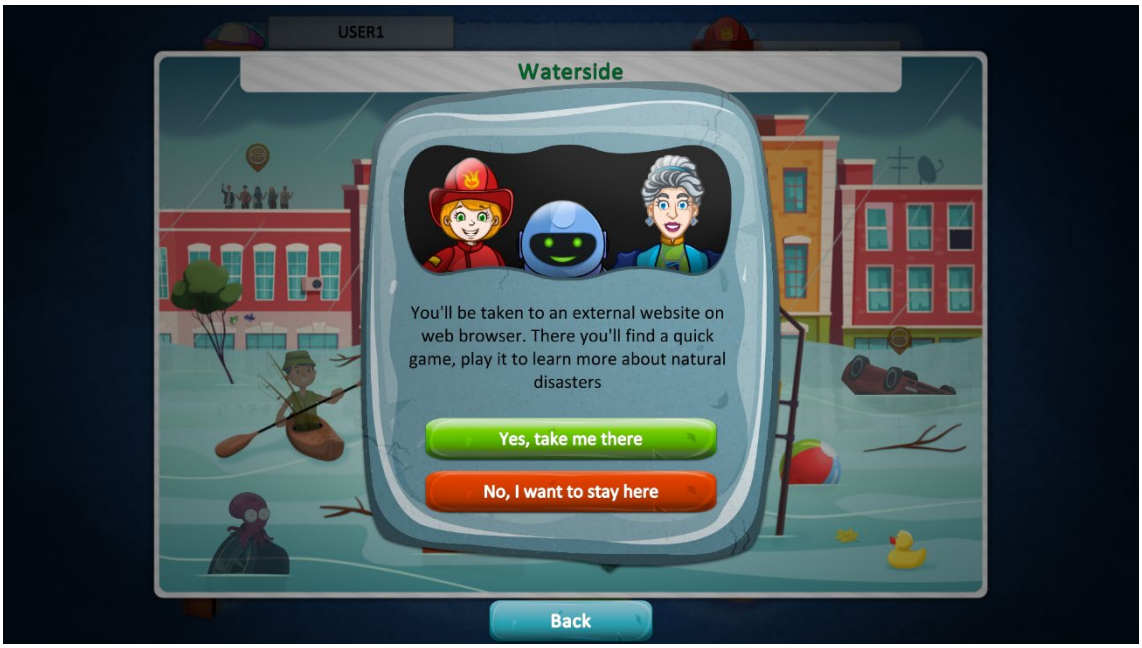
Haz clic aquí para salir del juego

Al hacer clic en cualquiera de las cuatro áreas activas, entrarás en su pantalla correspondiente. Cada área tiene cuatro minijuegos que encontrarás pulsando en los diferentes elementos de la imagen: objetos, edificios, vehículos, árboles, etc. Cada área funciona de la misma manera.

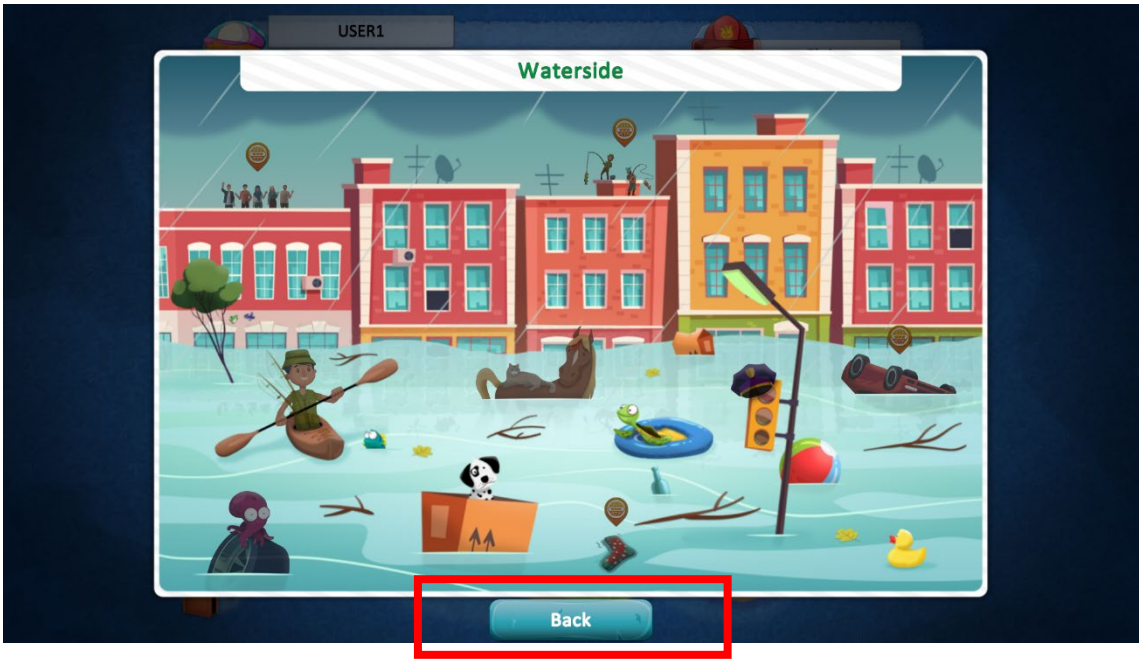
Cuando el jugador entra en una ciudad, aparece la guía y le da la bienvenida.

Si haces clic en un elemento "www" (como el que se destaca a continuación), serás redirigido a un sitio web externo en el que podrás jugar a juegos cortos adicionales que no sumarán puntuaciones adicionales. Estos juegos no son obligatorios para completar la ciudad/área.

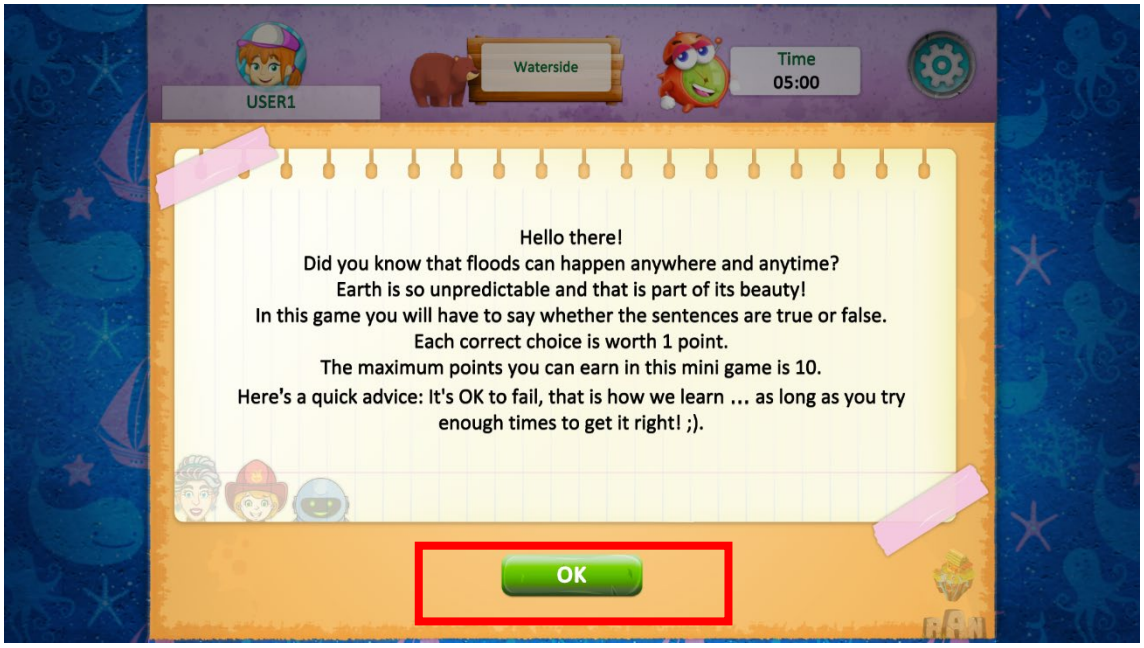




Haz clic en el botón "atrás" para volver al mapa de Naturia.



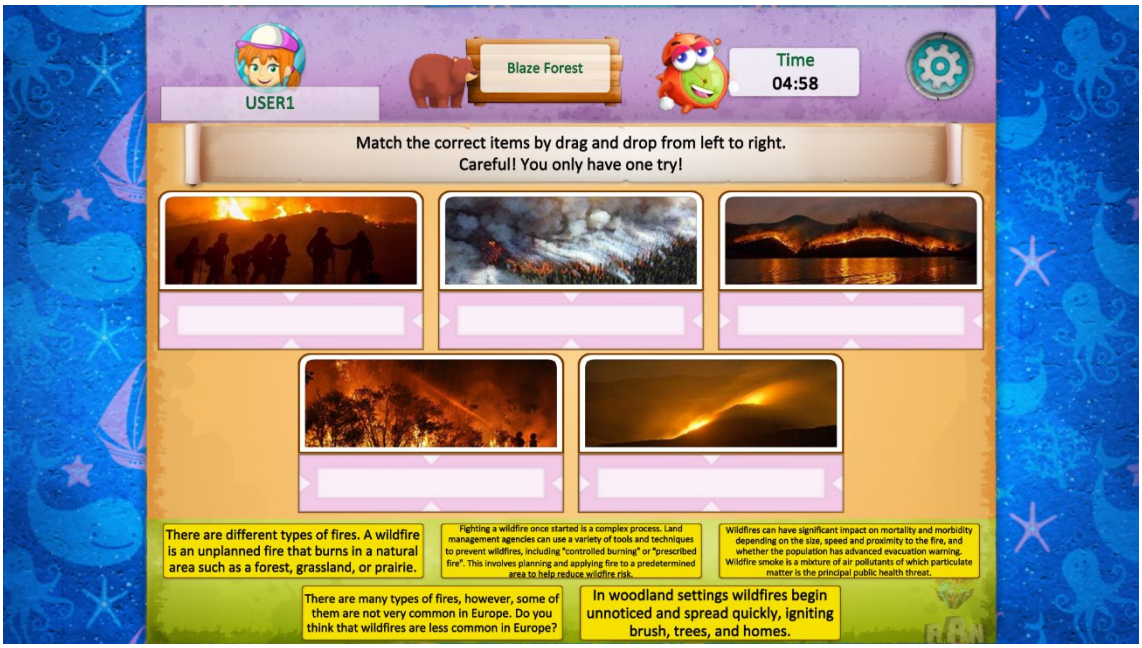
Antes de que comience el minijuego, aparecerá un breve mensaje en la pantalla en el que se presenta una introducción, una explicación del juego y cuántos puntos se pueden obtener. Haz clic en "Aceptar" para iniciar el minijuego.



Los cinco tipos de minijuegos que se pueden encontrar en cada zona son los siguientes:

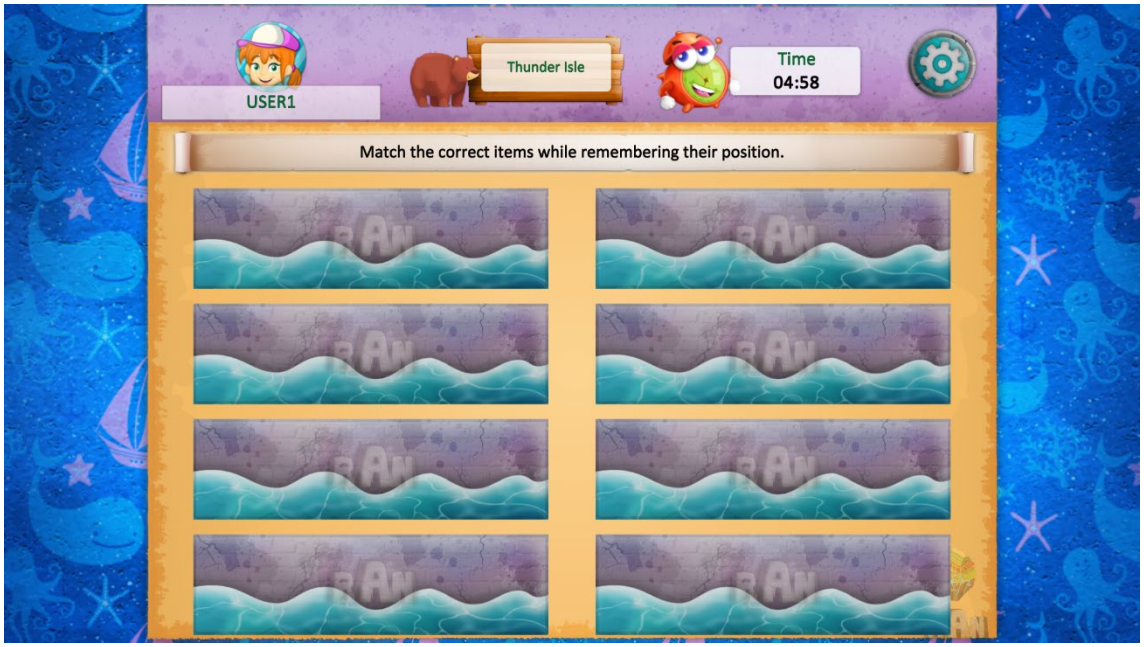
1. Test con imagen: Cada cuestionario incluye 5 preguntas de las que tienes que elegir la respuesta correcta de entre cuatro posibles. Sólo hay una respuesta correcta. Cada respuesta correcta suma 2 puntos.

2. Arrastrar y soltar: Empareja las imágenes con la descripción correcta. Cada respuesta correcta da 2 puntos.



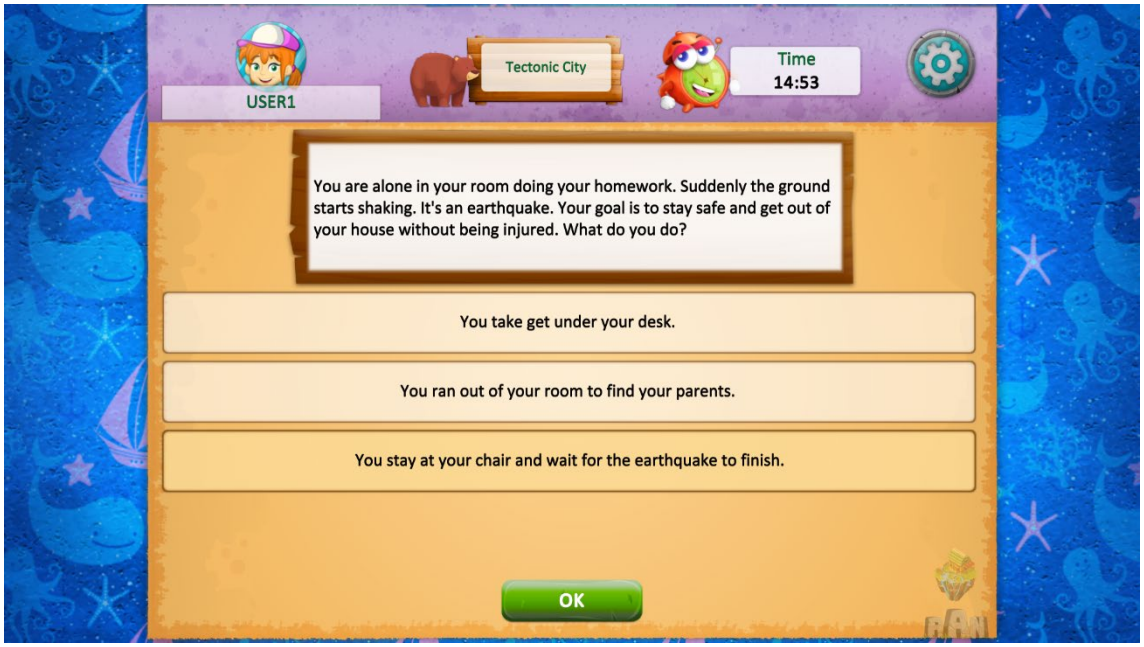
3. Verdadero o falso: Elige "Verdadero" o "Falso" después de una afirmación. Hay 10 afirmaciones. Por cada respuesta correcta, el jugador ganará 1 punto.

4. Memoria: encuentra dos elementos que coincidan entre sí.



Después de terminar el minijuego, verás cuántos puntos has ganado y algunos comentarios de la guía que elegiste al principio. En este punto, puedes guardar los puntos y mostrar los resultados o descartar los puntos e intentarlo de nuevo en cualquier momento.

5. Árbol de decisiones: Se presenta un breve escenario y se ofrecen diferentes acciones posibles. Tienes que elegir la más adecuada.



En este caso, a diferencia de los otros tipos de minijuegos, cuando tu respuesta sea errónea tendrás que volver a empezar desde la primera pregunta.

Cuando completas un minijuego obtienes hasta 10 puntos. Por lo tanto, cuando completas todos los minijuegos de la zona, obtienes hasta 40 puntos. Cuando completas un área, ganas una insignia, que puede ser de oro, plata o bronce. Obtienes puntos extra por cada insignia. Oro: 35 puntos, Plata: 25 puntos, Bronce: 15 puntos.

El **cuestionario final (Lago Naturalia)** incluirá 20 preguntas con una mezcla de preguntas de opción múltiple y de tipo verdadero o falso. Cada respuesta correcta dará 5 puntos.

La cantidad mínima de puntos que necesitarás para terminar el juego es de 165 sumando áreas e insignias (de las cuatro primeras áreas) y 75 puntos (de la prueba del lago Naturalia).

¡QUE EMPIECE EL JUEGO!